**MINUTA DE FIN DE SPRINT**

|  |  |
| --- | --- |
| Comisión TDP | 7 |
| Docente TDP | Carolina Rapetti |
| Fecha | 30/08/2018 |
| Sprint que se evalúa | Primer Sprint |
| Objetivos cumplidos  (máximo de 500 caracteres) | Pudimos cumplir con gran parte de los propósitos para el primer sprint. Tuvimos inconvenientes a la hora de realizar el diagramado de interacción juego/jugador/enemigo. Así también, tuvimos un par de correcciones a la hora de mostrar el UML. Pudimos lograr el uso correcto del GitHub, como así también plantear el pseudocódigo de los movimientos inteligentes de cada uno de los enemigos, y el comportamiento jugador/enemigo. |
| Objetivos pendientes  (máximo de 500 caracteres) | Obtener un diagramado de interacción correcto, y poder modelar el UML, separando la lógica del mapa (que fue nuestro error principal). |
| Correcciones a realizar  (máximo de 500 caracteres) | Corregir el UML y plantear de forma correcta el diagrama de interacción. |
| Observaciones (Opcional - Máximo de 500 caracteres) | Se pudo terminar con antelación los objetivos más importantes del sprint, y se pudo dejar planteado aspectos de sprints futuros, con sus respectivas dudas. |